

Java语言程序设计·形考任务2 (25分)

学习完5-8章之后，你可以完成本次任务了，本次任务不限答题次数，由系统自动批阅。任务满分25分。
题型包括：单选题（30小题）、判断题（10小题）

一、单项选择题（30个小题，每题2.5分，共75分）

(难度:中)

2. 下列是有关子类继承父类构造函数的描述，正确的是（ ）。

单选题 (2.5分) (难度:中)

- A. 创建子类的对象时，先调用子类自己的构造函数，然后调用父类的构造函数
- B. 子类无条件地继承父类不含参数的构造函数
- C. 子类必须通过super关键字调用父类的构造函数
- D. 子类可以继承父类的构造函数

正确答案: B

答案解析: 暂无

3. 下列关于类的定义中，a1, a2为接口，x, y为类，继承代码中错误的是（ ）。

单选题 (2.5分) (难度:中)

- A. `public interface a1 extends a2{...}`
- B. `public x extends a1{...}`
- C. `public class x extends y{...}`
- D. `public class x extends y implements a1{...}`

正确答案: B

答案解析: 暂无

4. 关于下列代码说法正确的是（ ）。

```
public class A{
    public void doit(){
        public String doit(){
            return "a";
        }
        public double doit(int x){
            return 1.0;
        }
    }
}
```

单选题 (2.5分) (难度:中)

- A. 无编译错误
- B. 代码`public String doit(){`行，出现编译错误
- C. 代码`public double doit(int x){`行，出现编译错误
- D. 代码`return "a";`行，出现编译错误

正确答案: B

答案解析: 暂无

5. 在Java语言中，下列关于方法覆盖的描述，错误的是（ ）。

单选题 (2.5分) (难度:中)

- A. 子类的方法名称与父类要保持一致

- B. 子类的返回数据类型与父类要保持一致
- C. 子类的参数信息与父类要保持一致
- D. 父类中声明为private的方法，对于子类是可以访问的

正确答案：D

答案解析：暂无

6. 下列关于抽象类和接口的说法错误的是（ ）。

多选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 抽象类在Java语言中表示的是一种继承关系
- B. 在抽象类中可以没有抽象方法
- C. 接口中的方法都不能被实现
- D. 接口中的方法都必须加上public关键字

正确答案：B D

答案解析：暂无

7. 下面语句中，把方法声明为抽象的公共方法是（ ）。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. public abstract method()
- B. public abstract void method()
- C. public abstract void method(){}
D. public void method() extends abstract

正确答案：B

答案解析：暂无

8. 内部类不可以声明在（ ）。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 类的内部
- B. 类的方法内部
- C. 类的构造方法内部
- D. 类的外部

正确答案：D

答案解析：暂无

9. 下列选项中，（ ）修饰符修饰的变量是被同一个类生成的对象共享的。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. public
- B. private
- C. static
- D. final

正确答案：C

答案解析：暂无

10. Java语言中用来抛出异常的关键字是（ ）。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. try

- B. catch
- C. throw
- D. finally

正确答案: C

答案解析: 暂无

11. () 类是所有异常类的父类。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Throwable
- B. Error
- C. Exception
- D. IOException

正确答案: A

答案解析: 暂无

12. 自定义异常类时, 可以继承的类是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Error
- B. Exception及其子类
- C. AssertionError
- D. Applet

正确答案: B

答案解析: 暂无

13. 使用catch(Exception e)的优点是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 指挥捕获个别类型的异常
- B. 捕获try语句块中产生的所有类型异常
- C. 忽略一些异常
- D. 执行一些程序

正确答案: B

答案解析: 暂无

14. Java语言中, 一定会执行完的代码是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. try
- B. catch
- C. finally
- D. throw

正确答案: C

答案解析: 暂无

15. 下列 () 属于受控异常。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Error

- B. NullPointerException
- C. ClassCastException
- D. IOException

正确答案: D

答案解析: 暂无

16. 下列 () 异常属于非受控异常。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. RuntimeException
- B. FileNotFoundException
- C. SQLException
- D. SocketException

正确答案: A

答案解析: 暂无

17. 下列关于异常的说法正确的是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 抛出异常是指程序运行中出现异常情况时发生中断的现象
- B. 异常声明可以声明多个异常, 中间用 “;” 分开
- C. 使用关键字 catch 声明可能发生的异常
- D. 抛出异常是异常处理的起点

正确答案: D

答案解析: 暂无

18. 如下程序代码运行的结果是 () 。

```
public class Foo{
    public static void main(String[] args) {
        try {
            return;
        } finally {
            System.out.println( "Finally" );
        }
    }
}
```

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Finally
- B. 编译失败
- C. 代码正常运行但没有任何输出
- D. 运行时抛出异常

正确答案: A

答案解析: 暂无

19. 如果抛出在继承中的异常, 下列说法正确的是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 父类中方法抛出三个异常, 子类可以抛出四个异常
- B. 父类中方法抛出两个异常, 子类可以抛出两个异常
- C. 父类抛出异常IOException, 子类不是必须抛出异常IOException
- D. 父类与子类抛出异常是没有关系的

正确答案: B

答案解析: 暂无

20. 编写线程类, 能够返回线程执行结果的接口是 ()。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Runnable
- B. Callable
- C. Clonable
- D. Serializable

正确答案: B

答案解析: 暂无

21. 下列说法中错误的是 ()。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 线程就是程序
- B. 线程是一个程序的单个执行流程
- C. 多线程是指一个程序的多个执行流程
- D. 多线程用于实现并发

正确答案: A

答案解析: 暂无

22. 线程的生命周期, 不包括 ()。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 新建
- B. 运行
- C. 停止
- D. 阻塞

正确答案: C

答案解析: 暂无

23. 一个线程对象调用了 () 方法之后, 进入就绪状态。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. run ()
- B. start ()
- C. sleep ()
- D. suspend ()

正确答案: B

答案解析: 暂无

24. 下列 () 关键字通常用来对代码块或者方法加锁, 从而使得对其的访问是排他的。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Serializable
- B. transient
- C. synchronized
- D. static

正确答案: C

答案解析: 暂无

25. Java中保证变量实现线程安全是通过关键字 () 解决的。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. finally
- B. synchronized
- C. volatile
- D. throw

正确答案: C

答案解析: 暂无

26. 假设存在进程/线程等待序列{p1,p2,...,pn},其中p1等待p2占有的资源, p2等待p3占有的资源, pn等待p1占有的资源, 形成一个循环。这属于下列死锁产生必要条件中的 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. 资源互斥条件
- B. 资源不可抢占条件
- C. 占有且申请资源条件
- D. 循环等待

正确答案: D

答案解析: 暂无

27. 下列代码创建一个新线程并启动线程。

```
Runnable target=new MyRunnable();
```

```
Thread myThread=new Thread(target);
```

其中, () 类可以创建target对象, 并能编译正确。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. `public class MyRunnable extends Runnable { public void run() {} }`
- B. `public class MyRunnable extends Object { public void run() {} }`
- C. `public class MyRunnable implements Runnable {public void run() {} }`
- D. `public class MyRunnable extends Runnable {void run() {} }`

正确答案: C

答案解析: 暂无

28. 下列方式中, 能够实现同步的是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. synchronized方式
- B. 使用volatile修饰符
- C. 使用ThreadLocal方式
- D. 基于BlockingQueue的数据接口来存储

正确答案: D

答案解析: 暂无

29. 下列 () 技术不属于Web应用服务器。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

- A. Tomcat
- B. Jetty

C. Undertow

D. DB2

正确答案: D

答案解析: 暂无

30. 下列 () 数据库属于开源免费的。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

A. Oracle

B. DB2

C. SQLServer

D. MySQL

正确答案: D

答案解析: 暂无

31. 下列技术中, 不属于前端开发技术的是 () 。

单选题 (2.5 分) (难度:中)

A. jQuery

B. Bootstrap

C. Reactjs

D. MySQL

正确答案: D

答案解析: 暂无

二、判断题 (10个小题, 每题2.5分, 共25分)

(难度:中)

33. 子类可以继承父类的构造方法。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

34. 子类在方法覆盖时, protected的方法可以在子类中被修改为public。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

35. 在4种访问控制中, 最宽松的访问控制级别是default。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

36. 一个类只能实现一个接口。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

37. 进行异常处理时, try语句块执行的效率高, 要把所有代码都放在try语句块内部。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

38. finally语句块可以捕获异常, 也可以处理异常。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

39. 如果想保证线程安全, 可以通过volatile直接修饰对象。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

40. Java多线程运行环境下, 多个线程可以独立运行, 不会引起并发和线程安全问题。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

41. 通过调用线程的sleep()发出I/O请求时, 线程就会进入到死亡状态。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

42. NoSQL中的列存储数据库使用灵活的图形来存储数据。 ()

判断题 (2.5 分) (难度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无