

C语言程序设计·形考任务4

亲爱的同学:

你好，在学完第八章后，请你完成本次任务。

本次任务包括：单项选择题 15 道，每小题 2分，共计 30分；判断题20 道，每小题 2 分，共计 40 分；填空题3道，每小题5分，共计15分；简答题3道，每小题5分，共计 15分；满分为 100 分。（本次任务在形成性考核中占20分）

你可以选择每小题做完后提交，客观题会有回答正误判断。也可以选择 全部做完后 “提交所有答案并结束”，查看本次任务客观题总成绩。

本次任务最多可做十次，系统会自动记录最高得分。



一、选择题（共30分，每小题2分）

(难度度:中)

2. 假定有 “struct BOOK{char title[40]; float price;}; struct BOOK book;”，则不正确的语句为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度度:中)

- A. struct BOOK \*x=malloc(book);
- B. struct BOOK x={"C++ Programming",27.0};
- C. struct BOOK \*x=malloc(sizeof(struct BOOK));
- D. struct BOOK \*x=&book;

正确答案: A

答案解析: 暂无

3. 假定有 “struct BOOK{char title[40]; float price;} book;”，则正确的语句为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度度:中)

- A. struct BOOK x= &book;
- B. struct BOOK \*x=&book;
- C. struct BOOK x=calloc(BOOK);
- D. struct BOOK \*x=BOOK;

正确答案: B

答案解析: 暂无

4. 在结构类型的定义中，不同数据成员的定义项之间采用的分隔符是（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度度:中)

- A. 句点
- B. 冒号
- C. 分号
- D. 逗号

正确答案: C

答案解析: 暂无

5. 假定一个结构类型的定义为 “struct A{int a,b; double c;}”，则该类型的长度为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度度:中)

- A. 8
- B. 10
- C. 12

D. 16

正确答案：D

答案解析：暂无

6. 假定一个结构类型的定义为 “struct D{int a; D\* next;}”，则该类型的长度为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. 4

B. 8

C. 12

D. 16

正确答案：B

答案解析：暂无

7. 假定要访问一个结构指针变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. a

B. x->a

C. x(a)

D. x{a}

正确答案：B

答案解析：暂无

8. 与结构成员访问表达式x.name等价的表达式为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. x->name

B. &x->name

C. (&x)->name

D. (\*x)->name

正确答案：C

答案解析：暂无

9. 假定一个链表中结点的结构类型为 “struct AA{int data, struct AA \*next;}”，则next数据成员的类型为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. struct AA

B. struct AA\*

C. AA

D. int

正确答案：B

答案解析：暂无

10. 假定一个链表的表头指针为f，结点中包含有data和next域，则向该链表的表头插入一个地址为p的结点时，应执行的操作为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. p->next=f

B. p->next=f和f=p

C. f=p->next

D. f->next=p和f=p

正确答案： B

答案解析： 暂无

11. 标准输入设备键盘的文件流标识符是（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. stdin

B. stdout

C. stderr

D. stdio

正确答案： A

答案解析： 暂无

12. 表示文件结束符的符号常量为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. eof

B. Eof

C. EOF

D. feof

正确答案： C

答案解析： 暂无

13. C语言中打开一个数据文件的系统函数为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. fgetc()

B. fputc()

C. fclose()

D. fopen()

正确答案： D

答案解析： 暂无

14. 从一个数据文件中读入以换行符结束的一行字符串的系统函数为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. gets()

B. fgets()

C. getc()

D. fgetc()

正确答案： B

答案解析： 暂无

15. 向一个二进制文件中写入信息的函数fwrite()带有的参数个数为（ ）。

单选题 (2.0 分) (难度:中)

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

正确答案：D

答案解析：暂无

16. 在C语言中，为只写操作打开一个文本文件的方式为（ ）。

单选题 (2.0 分)（难度度:中）

A. "a"

B. "r+"

C. "r"

D. "w"

正确答案：D

答案解析：暂无

**二、判断题（共40分，每小题2分。叙述正确则回答“是”，否则回答“否”）**

（难度度:中）

18. 在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。

判断题 (2.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

19. 在结构类型的定义中，允许出现结构类型不完整的超前定义。

判断题 (2.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

20. 定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。

判断题 (2.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

21. 使用一个结构类型时，必须一起使用关键字struct和类型标识符。

判断题 (2.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

22. 假定一个结构类型的定义为 “struct A{int a,b; A\* c;}”，则该类型的长度为12。

判断题 (2.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

23. 假定一个结构类型的定义为 “struct B{int a[5]; char\* b;}”，则该类型的长度为20。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

24. 执行calloc(n,8)函数调用时，将动态分配得到8\*n个字节的存储空间。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

25. 执行malloc(sizeof(struct BB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

26. 假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象，则表示方法为x.a。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

27. 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的對象，则表示方法为p->b。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

28. 与结构成员访问表达式(\*fp).score等价的表达式是fp->score。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

29. 在C语言中，对二进制文件的所有不同打开方式共有6种。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

30. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

31. 在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

32. 在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

33. 一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成，其中间用圆点分开。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

34. C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

35. 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对



B. 错

正确答案： B

答案解析： 暂无

36. 对二进制文件进行读和写操作将使用相同的系统函数。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案： B

答案解析： 暂无

37. 在C语言中，系统函数fseek()用来移动数据文件中的文件位置指针。

判断题 (2.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案： A

答案解析： 暂无

三、写出下列每个程序运行后的输出结果（共15分，每小题5分）

(难度度:中)

```
39. #include<stdio.h>
    struct Worker {
        char name[15]; //姓名
        int age;    //年龄
        float pay;   //工资
    };
    void main() {
        struct Worker x={"wanghua",52,4300};
        struct Worker y, *p;
        y=x; p=&x;
        printf("%s %d %6.2f\n",x.name,y.age,p->pay);
    }
```

简答题 (5.0 分) (难度度:中)

答案解析：

wanghua 52 4300

```
40. #include<stdio.h>
#include<string.h>
struct Worker {
    char name[15]; //姓名
    int age;    //年龄
    float pay;  //工资
};
void main() {
    struct Worker x;
    char *t="liouting";
    int d=38; float f=3493;
    strcpy(x.name,t);
    x.age=d; x.pay=f;
    printf("%s %d %6.0f\n",x.name,x.age,x.pay);
}
```

简答题 (5.0 分) (难度度:中)

答案解析:

liouting 39 2493

```
41. #include<stdio.h>
struct Worker {char name[15]; int age; float pay;};
int Less(struct Worker r1, struct Worker r2) {
    if(r1.age<r2.age) return 1; else return 0;
}
void main() {
    struct Worker a[4]={{ "abc",25,2420},{ "def",58,4638},
        {"ghi",49,4260},{ "jkl",36,3750}};
    struct Worker x=a[0];
    int i;
    for(i=1; i<4; i++)
        if(Less(x,a[i])) x=a[i];
    printf("%s %d %6.0f\n",x.name,x.age,x.pay);
}
```

简答题 (5.0 分) (难度度:中)

答案解析:

def 58 4638

四、写出下列每个函数的功能（共15分，每小题5分）

（难度度:中）

```
43. void QA(struct Worker a[], int n) {
    int i;
    for(i=1; i<n; i++)
        scanf("%s %d %f",&a[i].name,&a[i].age,&a[i].pay);
}
假定结构类型struct Worker 的定义如下：
struct Worker { char name[15]; int age; float pay;};
```

简答题 (5.0 分) (难度度:中)



答案解析：

从键盘输入n个Worker类型的记录到一维数组a中。

```
44. int Count(struct IntNode *f)
    {    //f为指向一个单链表的表头指针
        int c=0;
        while(f) {
            c++;
            f=f->next;
        }
        return c;
    }
```

假定struct IntNode的类型定义为：

```
struct IntNode {int data; IntNode* next;};
```

简答题 (5.0 分) （难度度:中）

答案解析：

统计出以表头指针为f的链表中结点的个数。

```
45. void xw1(char* fname) {
    FILE* fout=fopen(fname,"w");
    char a[20];
    printf("每个字符串长度小于20，字符串end作为结束标志\n");
    while(1) {
        scanf("%s",a);
        if(strcmp(a,"end")==0) break;
        fputs(a,fout);
        fputc('\n',fout);
    }
    fclose(fout);
}
```

简答题 (5.0 分) （难度度:中）

答案解析：

把从键盘上输入的若干个字符串保存到由fname参数所指定的文本文件中。